



Fractal Graphics, S.L.

Avda. País Valencià, 54 Oficina 15
E-03801 Alcoy / Alcoi (Alicante)
España
Tel. +34 96 554 81 09
Fax +34 96 554 89 38
info@fractalgraphics.com
www.fractalgraphics.com

Fractal Graphics es una empresa líder en tecnología de decoración virtual, tanto por la elevada calidad de nuestros productos como por el amplio abanico de soluciones que podemos ofrecerle. Así lo demuestran nuestras ventas en más de veinte países y el hecho de que nuestros productos se hayan convertido en un verdadero estándar del mercado.

Estas son algunas de las principales aplicaciones de nuestros programas de decoración virtual:

- Presentación de prototipos y nuevos productos
- Creación de catálogos impresos y electrónicos
- Dotación de herramientas de venta a comerciales y distribuidores

Fractal Graphics desarrolla y comercializa el programa 3D Ceramic, que le permitirá disponer de la más avanzada tecnología de simulación de cualquier diseño cerámico en su propia empresa.

A continuación le detallamos información específica sobre el funcionamiento de dicho programa.

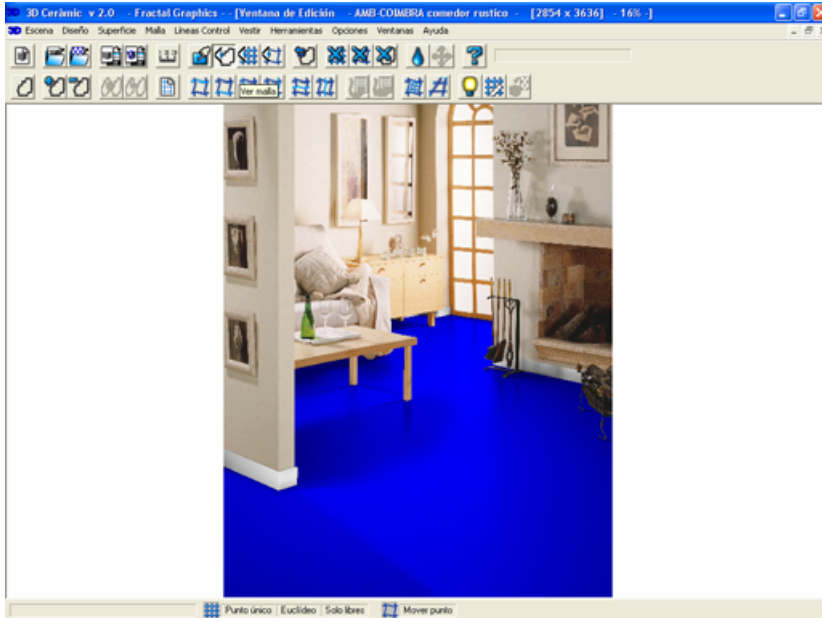
3D CERAMIC

Con el programa 3D Ceramic usted podrá obtener la simulación de cualquier diseño cerámico sobre las distintas superficies de una imagen o fotografía real. La simulación que se genera tiene un gran realismo, y le permitirá visualizar la ambientación de esos espacios con sus propias colecciones, incluso con diseños aún no fabricados.

3D Ceramic es muy fácil de usar. El proceso general consiste básicamente en los siguientes pasos:

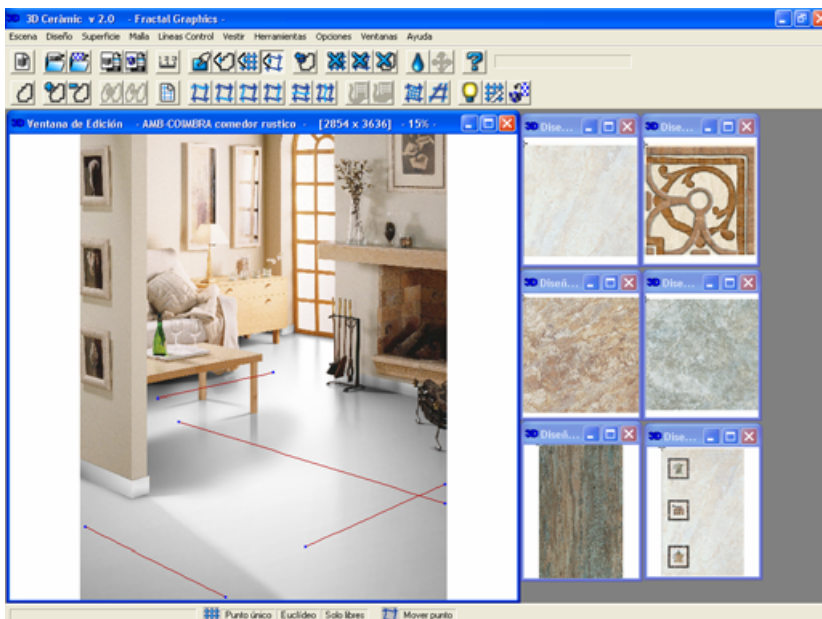
1. Abrir un archivo de imagen con el ambiente a decorar.
2. Seleccionar las superficies que se desean recubrir.
3. Definir la perspectiva de cada superficie mediante cuatro líneas.
4. Generar la malla a partir de las líneas e introducir su tamaño.
5. Abrir los diseños y aplicarlos sobre las superficies deseadas.

El primer paso para preparar una simulación es abrir una imagen con el programa. En general se tratará de una fotografía de un ambiente de decoración. Con las herramientas de selección se definen las diferentes áreas sobre las que se podrá aplicar cualquier diseño. Estos diseños pueden ser azulejos individuales o paneles completos generados con el programa 3D Panels, incluido con 3D Ceramic.

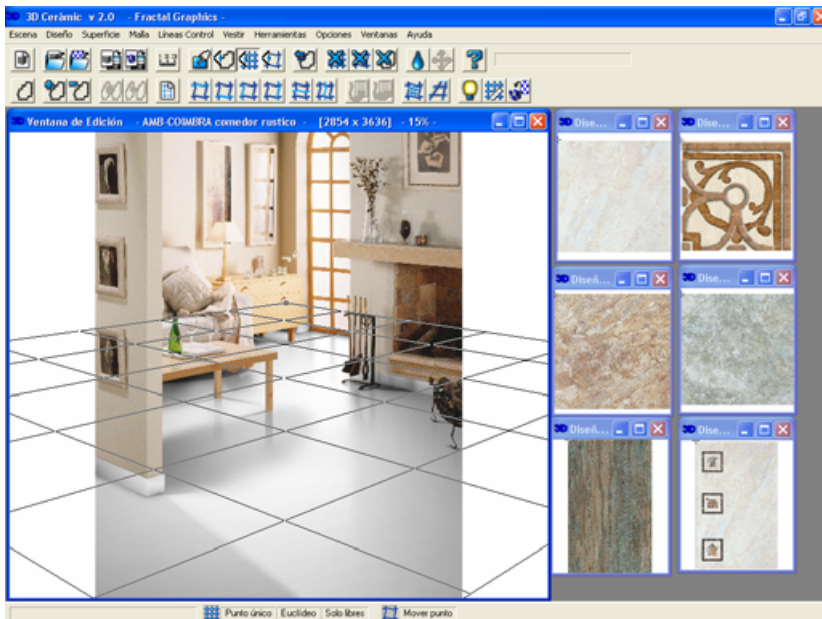


Selección de la superficie

Una vez seleccionadas las áreas a recubrir, hay que definir la perspectiva de cada una de ellas. Esto se hace de una forma muy sencilla, trazando cuatro líneas mediante herramientas muy fáciles de usar. Con estas líneas el sistema calcula automáticamente la perspectiva más adecuada para la superficie seleccionada.

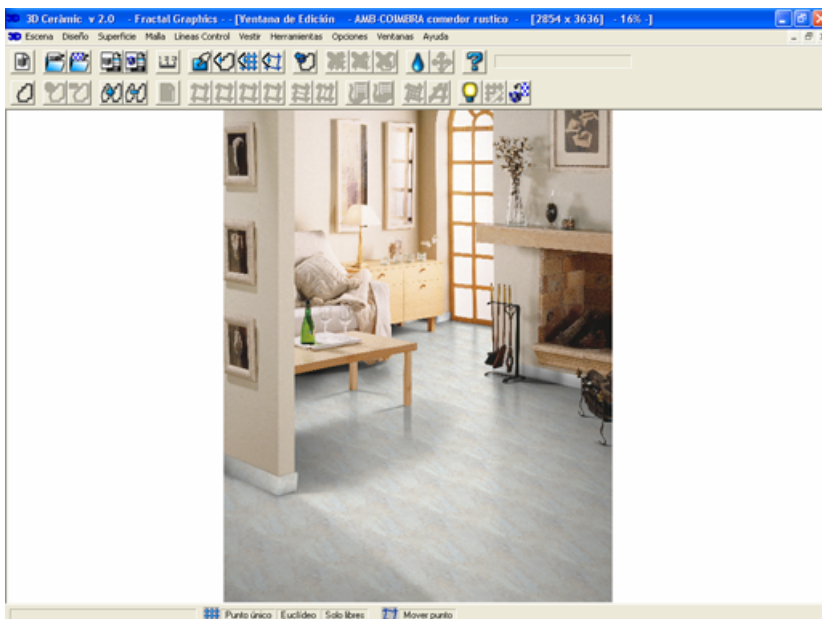


Trazado de las líneas de perspectiva



Generación de la malla de perspectiva

Finalmente sólo queda aplicar los diseños o paneles. Es un proceso sencillo, donde se pueden fácilmente cambiar características como los efectos de luces y sombras, el posicionamiento de las piezas sobre las diferentes zonas, el ángulo de las piezas aplicadas, etc.



Aplicación de los azulejos

La preparación de ambientes de decoración con 3D Ceramic es un proceso que se ha simplificado al máximo gracias a sus herramientas desarrolladas especialmente para el sector de la cerámica. Con 3D Ceramic podrá preparar las escenas más complejas en tiempos mínimos y conseguirá siempre la máxima calidad en las simulaciones generadas.